Un letrero de color negro

Descripción generada automáticamente con confianza media

Dirección de posgrados, educación continua e investigación

Proyecto de Licenciatura

ING. Sistemas Computacionales

Manual de Usuario

Autores:

Campos Medrano Grover Fernando, González Ruiz Jorge Alberto, Mahe Romero Yeshua Eduardo

**Manual de Usuario: Arcade de Videojuegos**

¡Bienvenido al Arcade de Videojuegos! Aquí encontrarás una amplia variedad de juegos emocionantes para disfrutar solo o con amigos. Este manual te guiará a través de cada uno de los juegos disponibles y te proporcionará instrucciones detalladas sobre cómo jugarlos.

**Explorando el Menú:**

Al iniciar el Menú de Juegos, serás recibido por una ventana interactiva donde podrás ver varias opciones de juegos disponibles. Cada opción está representada por un botón en la pantalla, lo que facilita la navegación y selección de juegos.

**Opciones Disponibles:**

**Snake Game**: Un clásico juego en el que controlas una serpiente para comer manzanas sin chocar con las paredes o tu propia cola.

**Plataformero:** Embárcate en una emocionante aventura llena de desafíos mientras superas obstáculos y saltas sobre plataformas.

**Pingpong:** Un juego de tenis de mesa en el que compites contra un oponente para golpear una pelota de un lado a otro de la pantalla.

**Salir:** Esta opción te permite cerrar el Menú de Juegos y salir del programa.

Cómo Navegar por el Menú:

**Selección de Juegos:** Utiliza el cursor del mouse para hacer clic en los botones correspondientes a los juegos que deseas jugar.

**Ejecución del Juego:** Una vez que hagas clic en un botón de juego, el juego correspondiente se ejecutará automáticamente.

**Salir del Menú:** Si deseas salir del Menú de Juegos en cualquier momento, simplemente haz clic en el botón "Salir".

**Interacción con los Juegos:**

Una vez que se inicie un juego, puedes interactuar con él utilizando los controles especificados en las instrucciones de cada juego.

Para salir de un juego y regresar al Menú de Juegos, utiliza las opciones de salida proporcionadas por el juego o cierra la ventana del juego.

**Acerca del Código:**

El Menú de Juegos fue creado utilizando la biblioteca Pygame en Python. El código del menú controla la visualización de la ventana, la creación de botones, la detección de eventos de clic del ratón y la ejecución de los juegos correspondientes mediante el módulo **subprocess**.

Funcionalidades Adicionales:

**Música de Fondo:** Puedes agregar música de fondo al menú modificando el código para cargar y reproducir archivos de música utilizando la biblioteca Pygame.

**Imágenes de Fondo Personalizadas**: El menú utiliza una imagen de fondo llamada "bosque.jpg". Puedes reemplazar esta imagen con cualquier otra de tu elección para personalizar la apariencia del menú.

**Disfruta de la Diversión**:

¡Ahora estás listo para explorar y disfrutar de los juegos disponibles en el Menú de Juegos! Selecciona tu juego favorito, sumérgete en la acción y diviértete al máximo.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**1. Pingpong**

**Descripción del Juego:** Pingpong es un clásico juego de tenis de mesa en el que dos jugadores compiten para golpear una pelota de un lado a otro de la pantalla utilizando paletas.

**Cómo Jugar:**

Controla la paleta del Jugador A con las teclas "W" (subir) y "S" (bajar).

Controla la paleta del Jugador B con las teclas de flecha "Arriba" (subir) y "Abajo" (bajar).

Golpea la pelota con la paleta para enviarla hacia el lado opuesto de la pantalla y marcar puntos.

Evita que la pelota pase por tu lado de la pantalla, de lo contrario, tu oponente marcará puntos.

**Cómo Iniciar el Juego:**

Entras al arcade de juegos e inicias el juego que tenga el nombre de Pingpong

Utiliza el curso para seleccionar el juego " Pingpong " en el menú Arcade.

Presiona el botón con nombre “Pingpong” para iniciar el juego.

¡¡¡Ahora es tiempo de Jugar!!!

Texto

Descripción generada automáticamente

**2. Juego de la Serpiente**

**Descripción del Juego:** El Juego de la Serpiente es un clásico juego de arcade en el que controlas una serpiente que se mueve a través de un campo de juego. El objetivo es comer la mayor cantidad de manzanas posible sin chocar con las paredes o contra tu propia cola.

**Cómo Jugar:**

Utiliza las teclas de flecha "Arriba", "Abajo", "Izquierda" y "Derecha" para dirigir la serpiente.

Guía a la serpiente hacia las manzanas para comerlas y hacerla crecer.

Evita chocar con las paredes o contra tu propia cola, ya que esto terminará el juego.

**Cómo Iniciar el Juego:**

Entras al arcade de juegos e inicias el juego que tenga el nombre del Snake

Utiliza el curso para seleccionar el juego " Snake" en el menú Arcade.

Presiona el botón con nombre “Snake” para iniciar el juego.

¡¡¡Ahora es tiempo de Jugar!!!

Captura de pantalla de un celular con la luz del sol

Descripción generada automáticamente

**3.Plataformero**

**Descripción del Juego:** El Juego de Aventura en Plataformas es una emocionante experiencia donde te embarcas en un viaje a través de mundos llenos de desafíos. Tu misión es guiar a tu personaje a través de obstáculos, saltar sobre plataformas y evitar trampas mortales mientras buscas alcanzar la meta.

**Cómo Jugar:**

Utiliza las teclas de flecha "Izquierda" y "Derecha" para moverte horizontalmente.

Presiona la tecla "Espacio" para saltar y esquivar obstáculos.

Recoge los ítems de bonificación para aumentar tu puntuación.

Ten cuidado con las trampas y los precipicios, ¡una caída puede costarte una vida!

**Cómo Iniciar el Juego:**

Entras al arcade de juegos y inicias el juego que tenga el nombre de Plataformero

Utiliza el curso para seleccionar el juego " Plataformero" en el menú Arcade.

Presiona el botón con nombre “Plataformero” para iniciar el juego.

¡¡¡Ahora es tiempo de Jugar!!!

Imagen que contiene agua, océano, avión

Descripción generada automáticamente